**TP1 - Exo 2 // Rayane Ben Chaabane - *20212565***

**1. Correction code initial :**

|  |
| --- |
| **Ligne 2 :** rajoute #include <math.h> pour la bibliothèque math |
| **Ligne 4 :** le *define G* n’est défini que pour main alors qu’on l’utilise pour la FONCTION *pointIMPACT* donc on le sort pour qu’il soit accessible aux classes |
| **Ligne 5 :** Ajout de la fonction *pointIMPACT dans le pré-processeur* |
| **Ligne 10 à 12 :** Remplacement des INT en FLOAT |
| **Ligne 14 et 16 :** Rajout des « » |
| **Ligne 15 et 17 :** Changement en %f et rajout des & |
| **Ligne 28 : Correction du calcul en ajoutant des ()** |

**3. Exécution pas à pas :**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***N° de ligne*** | ***V0*** | ***Angle*** | ***Ximp*** | ***x*** |
| ***1 -> 7*** | indef | indef | indef | indef |
| ***8*** | def | indef | indef | indef |
| ***9*** | def | def | indef | indef |
| ***10*** | def | def | def | indef |
| ***13*** | 2000 | def | def | indef |
| ***15*** | 2000 | def | def | indef |
| ***17*** | 2000 | 45° = Pi/4 rad | 400 000 | 400 00 |